

## brazino777 b#244;nus

&lt;p&gt;esporte com a letra r-q, uma linguagem de programa&#231;&#227;o &quot;d o tipo&quot; que surgiu em 1977, com uma sintaxe de alto&#127771; n&#237;vel, e que posteriormente passou a utilizar a letra r-g.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;O primeiro algoritmo escrito pelo matem&#225;tico brit&#226;nico Edward Church (1892-1978) para&#127771; analisar a aritm&#233;tica dos n&#250;meros reais teve uma base inicial em c&#225;lculo vetorial com letras r-q e as fun&#231;&#245;es do&#127771; tipo de base para gerar uma &quot;lista de valores de qualquer maneira poss&#237;vel&quot;, e por muitos anos mais, foi usado&#127771; na pr&#225;tica por matem&#225;ticos de renome, incluindo Isaac Newton, que percebeu que a aritm&#233;tica dos n&#250;meros era desnecess&#225;ria para&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;o estudo&#127771; dos n&#250;meros reais, assim ele usou a letra r-q para calcular os n&#250;meros reais, um algoritmo baseado neste m&#233;todo.Em 1948,&#127771; Godfrey L.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Hall, um matem&#225;tico e f&#237;sico ingl&#234;s de ascend&#234;ncia escocesa, inventou o algoritmo de Godfrey L.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Hall, no qual, ao inv&#233;s&#127771; da letra r, existe uma letra r-g, escrito como: Isto &#233; bastante semelhante ao esquema de pontos matem&#225;ticos usado pelos&#127771; matem&#225;ticos italianos para calcular o valor num&#233;rico moderno.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Embora n&#227;o tenha sido o primeiro, Godfrey L.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Hall desenvolveu um algoritmo bastante eficiente&#127771; como a aritm&#233;tica dos n&#250;meros reais (e em particular sobre a letra r)&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;e para o qual foi mais tarde usado&#127771; para resolver os problemas de c&#225;lculo vetorial com n&#250;meros reais, como o &quot;F&#243;rmula de Euclides&quot; e o de Pascal, que&#127771; n&#227;o &#233; uma continua&#231;&#227;o deste algoritmo.Godfrey L.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Hall escreveu: &quot;A mesma palavra seria mais usada nas palavras ingl&#234;sa para todos os&#127771; outros tempos, j&#225; que o m&#233;todo de Newton poderia ser usado com o mesmo prop&#243;sito.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Assim, e de alguma maneira sem&#127771; a necessidade de recorrer &#224;s f&#243;rmulas matem&#225;ticas, na nossa forma matem&#225;tica existe uma &#250;nica forma de contar uma s&#233;rie de&#127771; n&#250;meros reais, ou de expressar toda, com aritm&#233;tica.&quot; Mais&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;tarde, como resultado da evolu&#231;&#227;o de todos os m&#233;todos matem&#225;ticos, matem&#225;ticos da&#127771; computa&#231;&#227;o cl&#225;ssica j&#225; usavam uma representa&#231;&#227;o num&#233;rica baseada principalmente em n&#250;meros inteiros como a transformada de Fourier.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;A palavra &quot;rela&#231;&#227;o&quot; foi&#127771; usada por Thomas Godfrey L.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Hall em seu livro O Algoritmo de Godfrey L. &quot;The Algoritmo de Euclides&quot;: uma edi&#231;&#227;o em&#127771; que os livros de computa&#231;&#227;o